

தகவல் மற்றும் தொடர்பாடல் தொழிநுட்பம் செய்நிரல் விருத்தி

அலகு - 05 | மதிப்பீடு - 01

வினா வகை - சரி, பிழை அடையாளம் இடல்

தரம் - 07

நேரம் 15 நிமிடங்கள்

பெயர்/சுட்டெண்:-

01. சரியாயின் (✓) எனவும் பிழையாயின் (X) எனவும் அடையாளமிடுக.

- ஒரு சிக்கலான பிரச்சினத்தை ஒரே தடவையில் தீர்ப்பதை விட உபபகுதிகளாகப் பிரித்துத் தீர்ப்பது எளிதாகும். ()
- நெறிமுறையை வகைகுறிப்பதற்குப் பாய்ச்சற் கோட்டுப் படங்கள் பயன்படுத்தப்படுகின்றன. ()
- அறிவுறுத்தல்களை ஒழுங்கு முறையாக மேலேயிருந்து கீழே நடைமுறைப்படுத்தல் “தெரிவு” எனப்படும். ()
- ஒரு நிபந்தனை உண்மையாக அல்லது பொய்யாக இருப்பதற்கேற்பப் பாய்ச்சல் திசையைத் தீர்மானித்தல் “தொடரி” எனப்படும். ()
- அறிவுறுத்தல்கள் திரும்பத் திரும்பச் செயற்படுத்தப்படுதல் “மீள்செயல்” எனப்படும். ()
- Scratch என்பது ஒரு கட்டண மென்பொருளாகும், இதனை விலைக்கு மாத்திரமே பெற முடியும். ()
- Scratch மென்பொருளில் மேடைக்கு (Stage) பின்னால் தோன்றும் காட்சி 'Backdrop' எனப்படும். ()
- 'Motion' தொகுதி வகைப்படுத்தலில் Sprite மேடை மீது இயங்குவதற்கான அறிவுறுத்தல் தொகுதிகள் காணப்படும். ()
- 'Sound' அறிவுறுத்தல் தொகுதியில் இசைக் கருவிகளைத் தெரிவு செய்யும் வசதி உள்ளது. ()
- 'Pen' அறிவுறுத்தல் தொகுதியைப் பயன்படுத்தி மேடையில் பல்வேறு வடிவங்களை வரைய முடியும். ()

(புள்ளிகள் : $10 \times 2 = 20$)